Ontwerp Document

Olaf Duynstee

Inhoud

[Opbouw 3](#_Toc93465719)

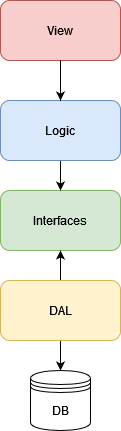
[Klassen Diagram 4](#_Toc93465720)

[Database Diagram 5](#_Toc93465721)

[Architectuur Diagram 6](#_Toc93465722)

# Opbouw

Ik heb een webshop gemaakt die zich richt op de verkoop van tennisproducten. Mensen kunnen een account aanmaken, inloggen, uitloggen, wachtwoord veranderen en producten toevoegen en verwijderen uit hun persoonlijke orderlist.

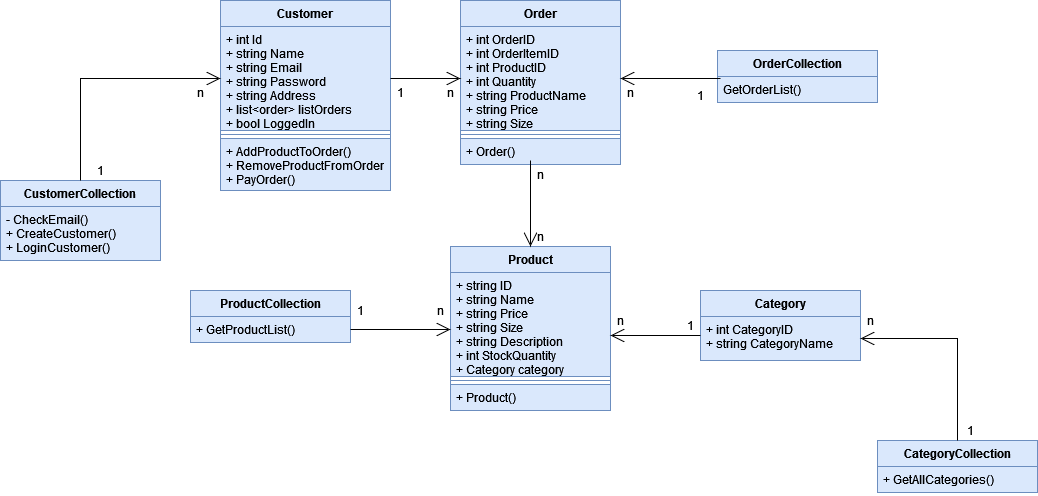


Dit is de opbouw van mijn applicatie. Als eerst is er een View laag. Dit is de laag waarmee de gebruiker interactie heeft. Daaronder zit de logica laag. Deze laag zorgt ervoor dat de applicatie werkt en bevat de code met alle functies van de applicatie. Dan heb ik nog een Dal laag. Deze laag zorgt ervoor dat er data kan worden uitgewisseld met de database. Tussen de logica laag en de Dal laag zitten interfaces. Deze zorgen ervoor dat de logica laag de juiste functies uit de dal laag aan kan roepen en niet toegang heeft tot alle functies in de Dal laag. Achter de Dal laag zit de database.

De gebruikte kleuren zijn ook terug te zien in de rest van het ontwerp document. Hierdoor is makkelijk zichtbaar waar de diagram over gaat.

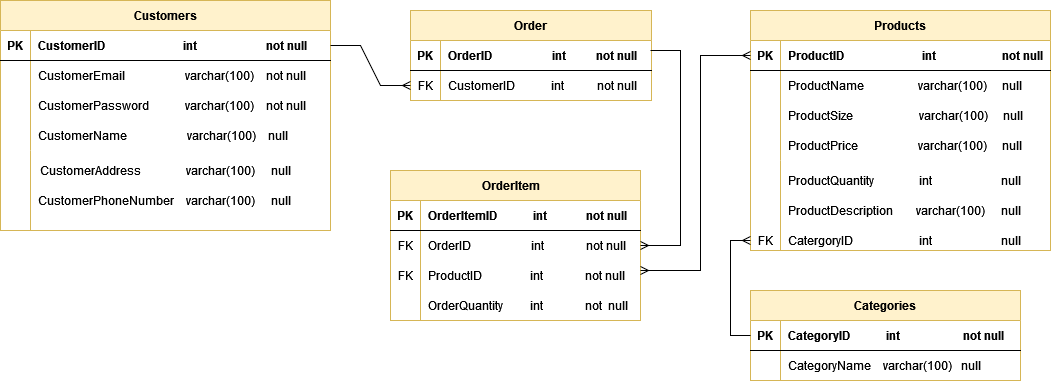
# Klassen Diagram

Dit is het klassendiagram van de applicatie. Hierin is te zien hoe de logica laag van de applicatie in elkaar zit.



# Database Diagram

Dit is mijn database diagram. Hierin is te zien welke tabellen er allemaal in de database hoe deze tabellen met elkaar verbonden zijn via foreign keys. Ook staan de types aangegeven en of “Null” toegestaan is.



# Architectuur Diagram

Dit is mijn architectuur diagram. Hierin is te zien hoe een klein onderdeel van mijn applicatie door alle lagen heen loop. In dit diagram heb ik besloten dit met een object van customer te doen, omdat deze door alle lagen heen loopt. Er is te zien hoe de controllers van de View laag functies uit de logica laag aan roept. De logica laag kan via de interfaces data opvragen via de Dal laag. Deze haalt de data vervolgens op uit de database. De interfaces zorgen ervoor dat de klasse in de logica laag bij bepaalde functies kan uit de Dal laag. Dit zorgt ervoor dat de klasse niet bij functies kan die hij niet nodig heeft.

